



品德教育

與數碼生活



冼郁熙老師

## WHAT WE DO



Education



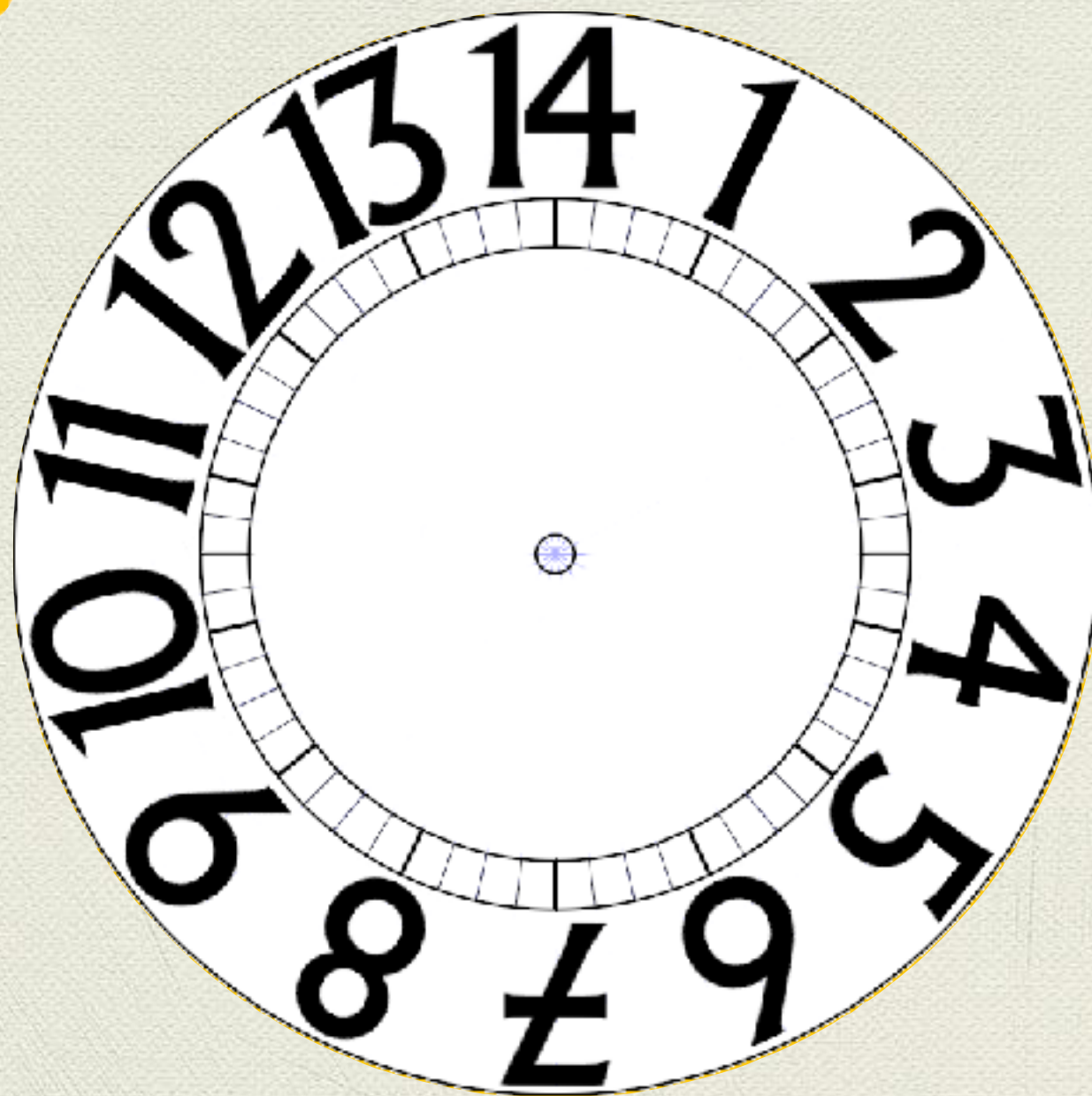
Family

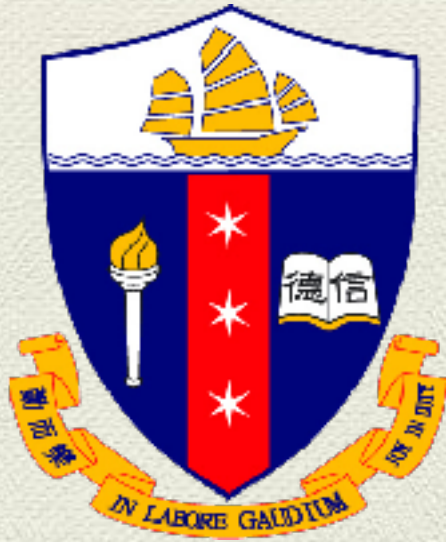


Media



你認為學生每天花在電子用品  
的時間有多少？





每天放學後，  
學生普遍使用電子產品超過5小時。





## 出租女友

有不少女性在社交網絡上以「出租女朋友」名義招客。(設計圖片)

情人節無情人，可以點？原來有不少女性在社交平台Instagram(IG)以「出租女朋友」名義招攬客人，更附上詳細價目表，拖模擺錫逐項目計錢，有些更涉及性服務。



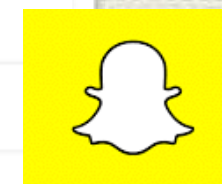
ETtoday > 國際 > 國際

2017年04月27日 18:32

國際

國際焦點

## 泰國狠父直播殺人過程 FB審查暴力內容效率受質疑



首頁 \ 港熱話 \ 70歲婦FB公審中學生唔讓座反被網友鬧爆！學生媽媽出來回應了

## 70歲婦FB公審中學生唔讓座反被網友鬧爆！學生媽媽出來回應了



33分鐘 · Sha Tin District 大圍 · 女

二個70歲企在前，也無動於中——在9大圍站



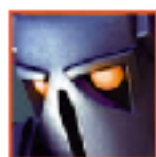
## 旺角宵夜「AA制」付款 男女引發打鬥被捕

© 19:58 2017/04/24





## Clash Royale - SUPERCELL DELETED MY CHEST! & A HUGE Mistake...



Chief Pat - Clash Royale



Subscribe

2,361,520

513,080 views



Download



Add to



Share



More

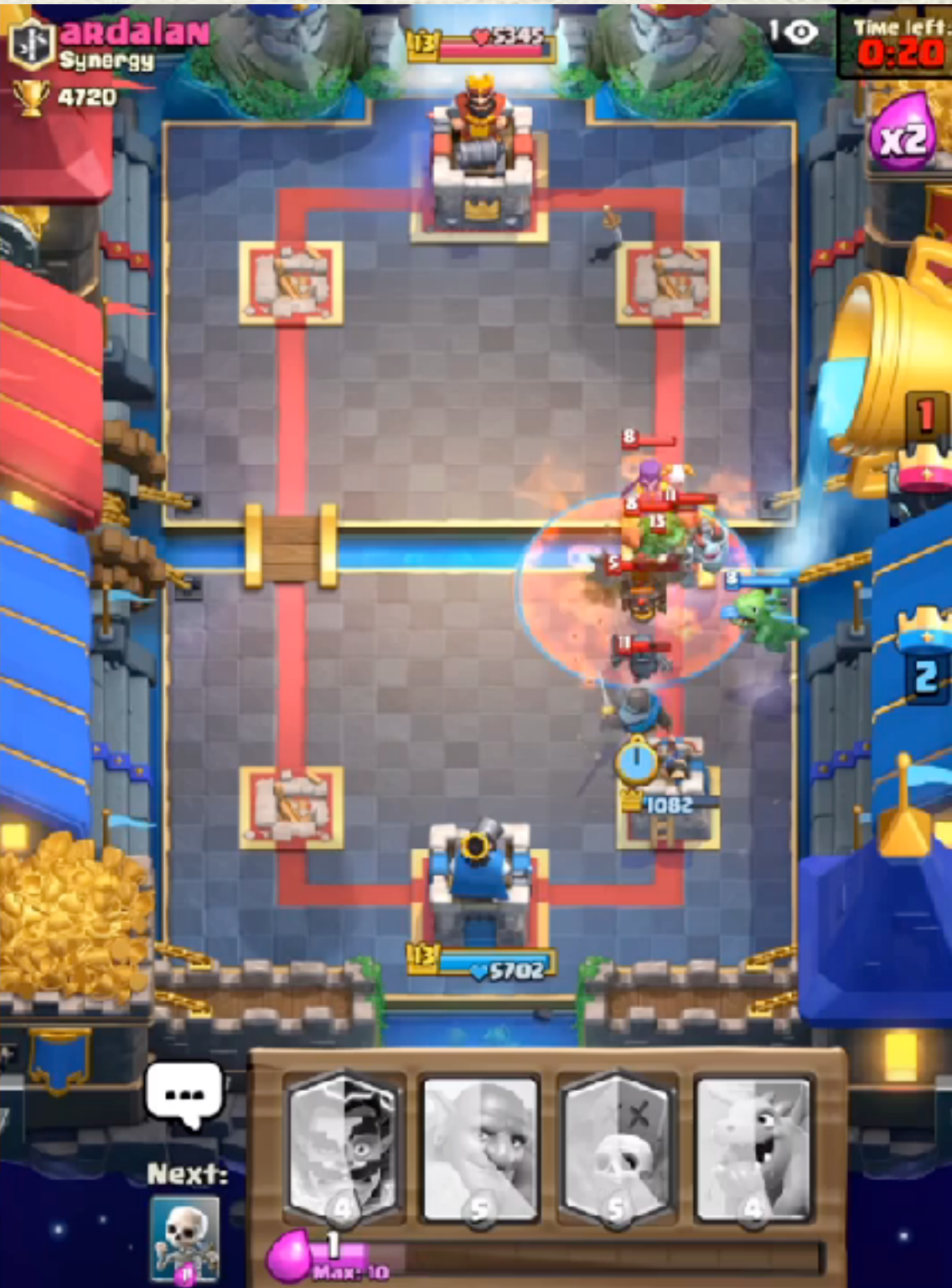


16,635



631

Published on Apr 5, 2017



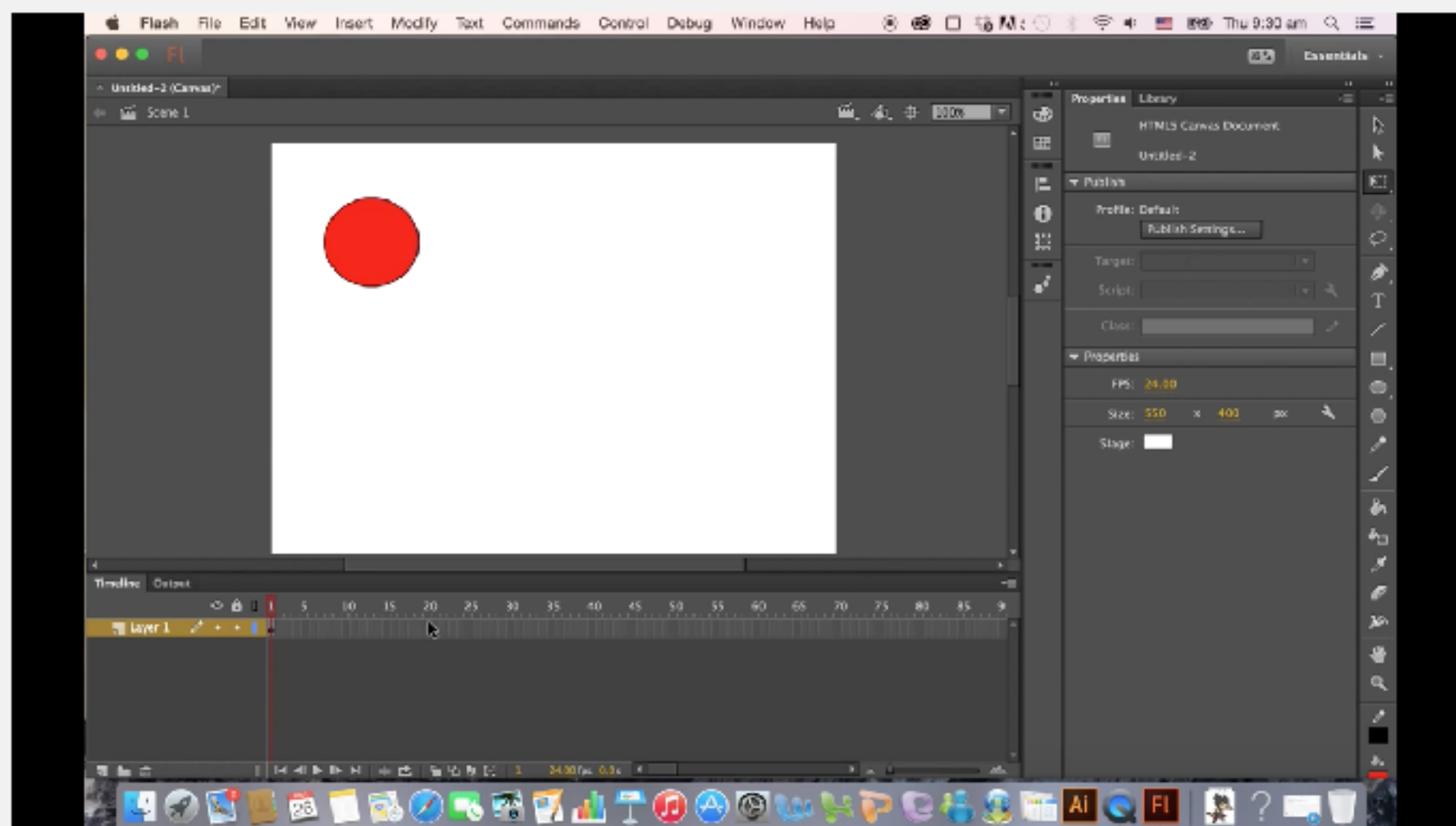
# CLASH ROYALE



@ChiefPat



Subscribe



Analytics (分析)

影片管理員

## How to create shape tween in Flash CC 2014



Andrew Sin



頻道設定

觀看次數：690 次

+ 新增至

➔ 分享

⋮ 更多

👍 3

💬 1

發佈日期：2015年3月25日

新的挑戰

要接受青少年的數碼生活模式

老師和家長都必須改變

控制是其中一種方法...吸引...有短期效果...  
但並不長遠

1996



2016





小時候每天30分鐘的動畫



# 變成了每天不限時數的影片



下一部影片

自動播放 ☒



Outlast 2 | 絕命精神病院 2 | Demo  
驚嚇試玩

短片攻略 GamePlayHK  
觀看次數: 35,132 次



ALMOST THE BIGGEST SHOCK  
IN WORLD DARTS HISTORY -  
Michael van Gerwen vs Rene

Gijs Kastein  
為您推薦



Top 10 DEADLIEST Roller  
Coasters YOU WONT BELIEVE  
EXIST!

Top5Central  
為您推薦



悟空進入 GTA 世界, 龍珠 MOD  
- 仲有 超4 / 超級撒亞人神 / 黑  
悟空 (Dragon Ball Z)

短片攻略 GamePlayHK  
觀看次數: 139,045 次



2017 年 10 大期待遊戲整理特  
輯

巴哈姆特電玩瘋  
觀看次數: 508,321 次

4月份好似得下半個月多嘢玩, 精選遊戲介紹 (Lego,  
龍珠, Mario Kart)



短片攻略 GamePlayHK

✓ 已訂閱



253,758

觀看次數: 58,296 次

+ 新增至



分享

... 更多

👍 802

💬 30

發佈日期: 2017年3月23日

# 小時候我們眼中的三國志



## 今天學生眼中的三國志

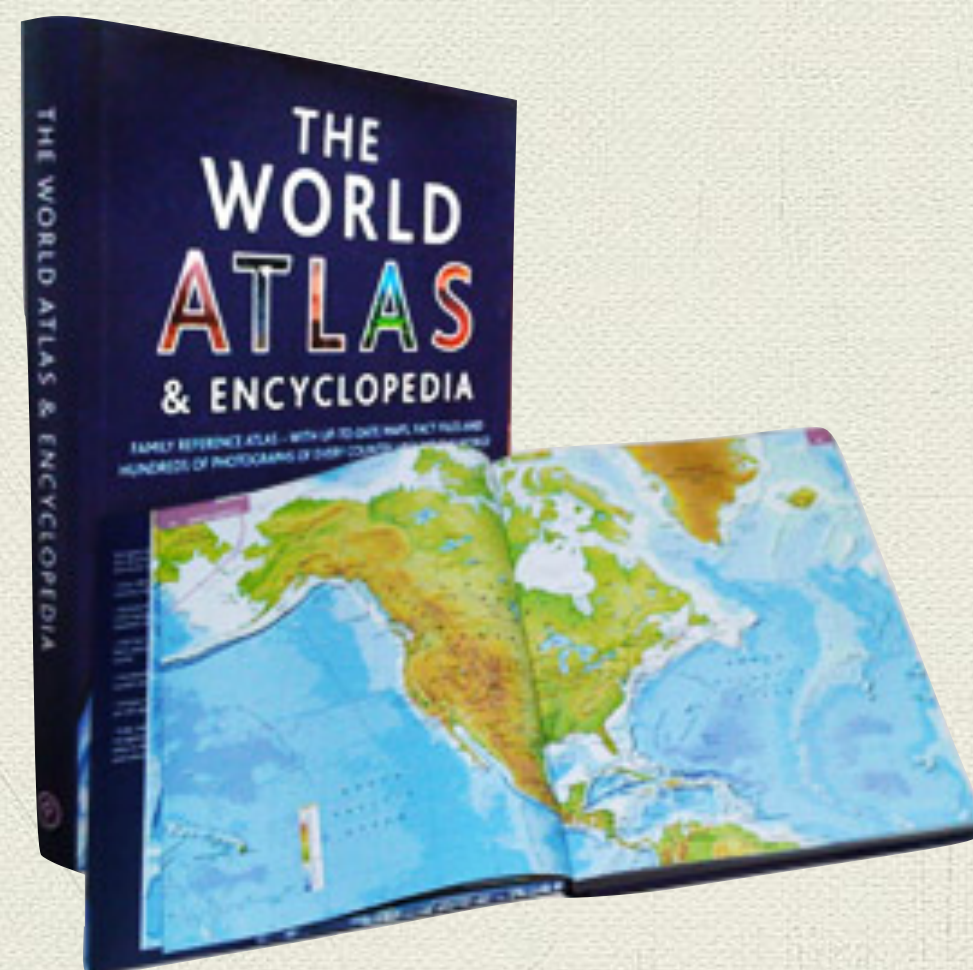




荀彧



## 從大航海時代到世界地圖



# 今天學生喜歡玩的遊戲



還記得當他們來到世上時  
對於一切都充滿了好奇



在什麼時候這一切都改變了

我們小時候對世界**充滿好奇**

我們小時候會**探索知識** ... 在得到答案後充滿**成功感**



現今的小孩**太容易得到**答案 ...  
輕鬆 GOOGLE 一下 ...  
千佰個答案便出來了 ...

作為父母 ... 我們有否**陪伴著子女成長**

在他們還是充滿好奇心的時後 ... 引導他們

# 社會中的不同看法



要改變孩子一個行為，首先就要容許這個行為不用改變。我哋唯一可以做嘅就係陪佢一齊經歷同長大。

兒童行為情緒治療師 葉偉麟

# 社會中的不同看法

如果爸爸媽媽讓小朋友玩手機、iPad，他就好容易 addicted（沉迷），減少了小朋友和父母的互動。

呂慧儀

Topick  
hket.com



# 社會中的不同看法

## 開學戒Pokémon GO 家長請先收手

🕒 20:25 2016/08/24

👍 讚好 0



# 社會中的不同看法



# 2016年 — 走路最多的暑假



香港其實有很多風景美麗的地方

## 情景一

學生：媽媽說星期一至五都不給我打遊戲機。（我感到很困擾）

老師：為什麼媽媽這樣說？

學生：媽媽說有一次在學校聽老師的意見後，就認為這樣做很好。

老師：你覺得媽媽的安排不好嗎？她是為你好。

學生：十分不滿意。

老師：那麼你有沒有向媽媽表達自己不滿的意見？

學生：沒有。

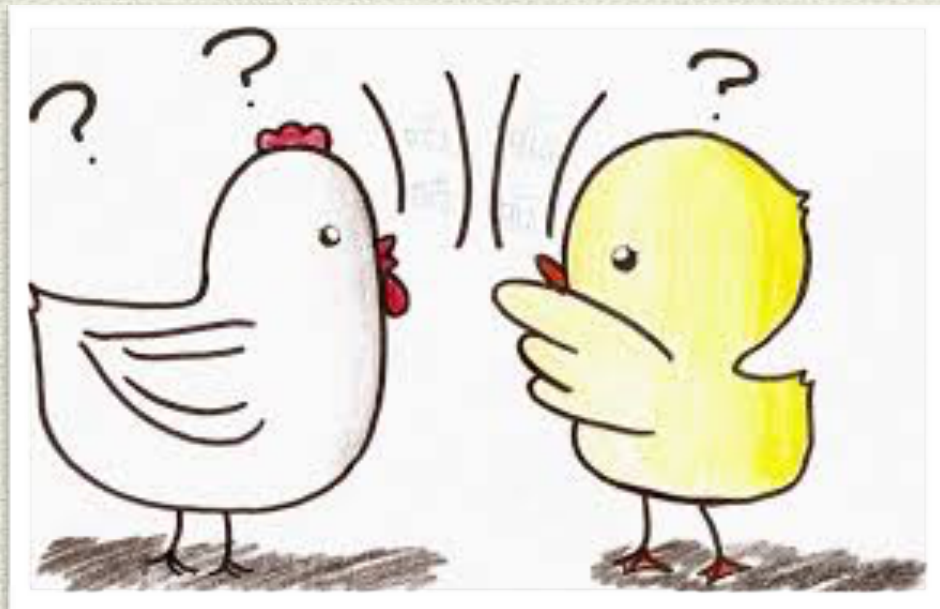
老師：為什麼？

學生：講都無用，媽媽不會聽我的說話。

# 溝通技巧



走進孩子的世界  
以同理心回應  
要接受孩子的負面情緒



## 溝通四步曲

1. 察覺自我情緒
2. 確認孩子背後情緒
3. 聆聽及接受孩子心聲
4. 反射孩子的情緒思想行為和動機

兒童行為情緒治療師葉偉麟先生（啟動孩子解難力）

## 溝通技巧



只有**陪伴**他們一起**經歷**那些感受，站在**他們的角度**看待事物，  
孩子才會感受到別人也明白自己的感受。



兒童行為情緒治療師葉偉麟先生（啟動孩子解難力）

# 溝通技巧

## 錯誤的溝通方法

指責反問 — 你到底想點？點解成日要同我作對？

比較 — 你點解唔可以好似家姐咁乖？成日要我操心！

威脅 — 我數三聲！你好同我即刻停！

侮辱 — 你做乜咁做啊，你係咪傻架？

冷嘲熱諷 — 睇來你係天才嚟架喎，聽日考試到而家都唔使溫，實擺一百分啦！



兒童行為情緒治療師葉偉麟先生（啟動孩子解難力）

# 溝通技巧



## 好的溝通方法

實話實說  
長話短說  
直接說出感受  
給孩子選擇的機會



兒童行為情緒治療師葉偉麟先生（啟動孩子解難力）

# 溝通技巧

## 代替責罰的技巧



以身作則  
提供選擇  
讓孩子承擔後果  
共同解決問題



兒童行為情緒治療師葉偉麟先生（啟動孩子解難力）

## 情景一

過了幾天

學生：老師，我想搵你傾吓計。

老師：好啊！

學生：我覺得很高興！

老師：為什麼？

學生：昨天，我同媽咪傾左有關於打機嘅問題。

老師：很好啊！結果怎麼樣？

學生：最初媽媽不想和我討論這個問題。我感到很沮喪，於是利用WhatsApp和身在海外的家姐傾計。

老師：你個方法幾好㗎！家姐俾咗好有用嘅意見你？

## 情景一

學生：唔係呀！佢只係聽我講。

老師：咁跟住呢？

學生：我同家姐傾完之後，鼓起勇氣再去搵媽媽傾多次。結果佢肯同我討論下關於平日可唔可以打機嘅問題。

老師：咁又幾好㗎！最後結果係點呀？

學生：媽媽叫我建立一個時間表，佢願意俾我每星期打8個小時遊戲，我覺得十分滿意。

老師：那麼你媽媽滿意這個安排嗎？

學生：我們都很滿意。

# 專家的意見

在孩子有足夠管理及控制能力時才給與他們智能電話。

孩子為什麼需要智能電話？

朋輩壓力? ... 身份象徵? ... 社會現象?



# 專家的意見

## 健康數碼生活協議書

建立規則（協議並不是處罰）

包括家長

規則定立了... 要堅持有例外

與他們一起建立  
遊戲及學習清單

監控軟件並不是有效的解決方法

孩子會問你沒有電腦沒有電話他們可做什麼？

破壞規則的後果

以身作則

## 專家的意見

核心記憶 (0-12) 模仿

生活經驗

0-3 儘量少接觸數碼產品

3-6 只接觸一些沒有網絡的電子產品

6-9 儘量減少瀏覽網頁

9-12 在密切監督下使用互聯網

12+ 智能電話 ... 努力換取

不應該個人擁有  
任何電子裝置

不要給孩子最新型號的手機

不要給孩子無限數據

在配置上設有限制



## 專家的意見

封鎖社交網絡... 你正在攻擊孩子的朋友

孩子登記社交網站應得到家長的同意及願意與家長分享

當對話變得困難... 你需要轉移話題（先與孩子討論他們喜歡的東西）

家長請你記着你們才是話事人



今天的孩子普遍都愛甚麼？坦白說，除了愛打機是我肯定的以外，其他的都說不出來了。很多小朋友愛打機的程度，已經到了吃飯打、走路打、睡在牀上也打，真的是無機不歡。

### 3歲開始戶外玩耍育兒法 一次解決多項教養難題

作者：前橋明 (親子天下)

2017-03-29 (已於2017-04更新)



看到一篇外國的文章，題目是孩子長大前應該擁有的一些經歷，倒值得香港的父母們也反思一下，到底自己的孩子，除了物質上的享受以外，還可以給他們一些甚麼呢！

- 1) 萬聖節時去鄰居的家取糖。
- 2) 交一位外國的筆友（註：這活動曾經在我青少年時，帶來無數驚喜和樂趣）。
- 3) 擁有過一件心愛的玩具。
- 4) 有機會接觸不同類型的歌手和音樂。
- 5) 不拿傘在雨中漫步一次。
- 6) 照顧或飼養一隻小寵物。
- 7) 和其他同齡的小朋友去郊外露營。
- 8) 學懂游泳。
- 9) 學懂怎樣為自己的衣服縫上鈕扣。
- 10) 在一些慈善活動中擔任義工。
- 11) 到國外旅遊，或和其他兒童作文化交流。
- 12) 看一次百老匯的歌劇。
- 13) 欣賞一次煙花。

14) 看過起碼一套經典電影（註：例如：《仙樂飄飄處處聞》The Sound of Music）。

15) 協助執拾，並捐贈他們不要的東西給慈善機構。

16) 嘗試一些比較刺激的活動，例如：笨豬跳（對於香港的父母，這一項的確不容易接受，我個人反為會推薦攀石，跳水等較為溫和的活動，當然要有專業導師在旁指導）。

17) 參與一次舞台表演。

18) 聽一次流行音樂會。

19) 嘗試種植一些小盆栽。

20) 學習烹飪一些自己喜愛食的東西。

21) 嘗試自己賺錢去買一些自己想要的東西

22) 學一門樂器。

23) 看一次日出。

24) 在爸爸或媽媽公司逗留一天，看看父母是怎樣工作的（註：我覺得這個主意的確很有趣，如果父母的公司容許的話）。

25) 開一次難忘的生日會。

26) 和死亡有一次近距離的接觸，例如：參加別人的葬禮。

27) 過一個沒有手機和平板電腦的周末。

28) 在郊外野餐。

29) 嘗試創作一個故事。

30) 參加一次有比賽性的活動，例如：唱歌，畫畫等。



## WHAT PARENTS NEED TO KNOW

|                                                                                     |                                 |           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-----------|
| <b>A+</b>                                                                           | <b>Educational value</b>        | ● ● ● ● ● |
|  | <b>Positive messages</b>        | ● ● ● ● ● |
|  | <b>Positive role models</b>     | ● ● ● ● ● |
|  | <b>Ease of play</b>             | ● ● ● ● ● |
|  | <b>Violence &amp; scariness</b> | ● ● ● ● ● |
| <b>#!</b>                                                                           | <b>Language</b>                 | ● ● ● ● ● |
| <b>\$</b>                                                                           | <b>Consumerism</b>              | ● ● ● ● ● |



Age 2-6

Age 7-12

Age 13-17

Animated Favorites

Classics for Kids

Lovable Live-Action Animals



### **A Charlie Brown Christmas**

Charlie Brown discovers the true meaning of Christmas when he buys and transforms a forlorn little tree. Simple drawings, a gently meandering story, Charles Schultz's beloved characters, and a lively musical score make this a movie the entire family will want to watch every year.

## What parents need to know

**A+** Educational value



Kids can learn about video game design as they work to produce their own digital content in this highly creative kart racing game. Younger kids can exercise their imagination by customizing avatars and karts. They'll also receive an introduction to game-making as they build simple tracks that they can test and race in minutes. Older kids can learn more complex game-making techniques, such as how to design and trigger events. *LittleBigPlanet Karting* engages kids in building their own video games and gives them a chance to build friendships by playing with other kids in the same room.

 **Positive messages**



This game encourages imagination, creativity, social play, and friendly competitiveness. It also endeavors to entertain kids with fast-paced action that includes explosion and wrecked karts, but the violence is mild and cartoonish.

還記得當他們來到世上時  
對於一切都充滿了好奇



在什麼時候這一切都改變了